

Фролов Александр Александрович

Руководитель группы разработки (backend PHP) · Team Lead PHP

Желаемая зарплата: 400 000 Р на руки · полная занятость, удалённо

aleksander@frolov.guru · Telegram: @frolov_aleksander · +7 (920) 285-84-97 ·

Москва, удалённо (готов к редким командировкам)

ПРОФИЛЬ

Руководитель группы и Team Lead Backend-разработки (PHP) с 18+ годами опыта в создании и руководстве разработкой высоконагруженных IT-продуктов. Эксперт в построении масштабируемых архитектур, управлении командами и оптимизации бизнес-процессов через технологические решения.

- Управление командами (до 10 человек) и процессами:** внедрение Agile/Scrum, планирование спринтов, code review, мотивация, развитие сотрудников.
- Архитектура и проектирование:** проектирование высокодоступных систем, микросервисная архитектура, REST API, GraphQL, Event-Driven Architecture (Kafka, RabbitMQ).
- Техническое лидерство:** полный цикл разработки — от ТЗ и проектирования до тестирования, CI/CD и эксплуатации.
- Оптимизация производительности:** работа с высоконагруженными системами (до 20 000+ транзакций/день), кэширование, балансировка, мониторинг (APM, логи, метрики).
- Интеграции:** платежные шлюзы, документооборот, CRM, ERP, внешние API.
- Использование AI в разработке и тестировании для автоматизации рутины и улучшения качества кода.

ОПЫТ РАБОТЫ — 18+ ЛЕТ

Bell Integrator

Декабрь 2021 — Ноябрь 2025 · 4 года

Руководитель отдела backend разработки

Проект: Логистическая платформа Газпромнефть-Снабжения Express для взаимодействия заказчиков и перевозчиков

Управление командой и процессами

- Руководил кросс-функциональной backend-командой из 5 разработчиков, тесно взаимодействуя с командами фронтенда, аналитиков и QA.
- Внедрил процессы планирования и декомпозиции задач, что повысило предсказуемость выполнения спринтов до 85–90%.
- Создал культуру конструктивного code review и психологической безопасности, где разработчики не боятся задавать вопросы и предлагать идеи.
- Организовал эффективное кросс-функциональное взаимодействие, делегируя прямую коммуникацию между разработчиками и смежными командами.
- Реализовал стратегию управления техническим долгом с выделением 20% емкости команды на рефакторинг и улучшение архитектуры.

Архитектура и техническое лидерство

- Спроектировал и внедрил систему высокой доступности для обработки конкурентных запросов под высокими нагрузками.
- Разработал сложную систему разграничения доступа с многоуровневой иерархией прав для компаний, подразделений и пользователей.

- Реализовал гибридную синхронно-асинхронную архитектуру обработки задач, обеспечив гарантированную генерацию документов даже при частичных отказах системы.
- Создал систему обратных аукционов с реальным временем обновлений через Server-Sent Events (SSE).
- Организовал полный цикл документооборота — от генерации больших отчетов до подписания через интеграцию со сторонними системами.

Интеграции и API

- Разработал REST API для внешних систем и внедрил GraphQL для эффективной работы с данными.
- Осуществил комплексную интеграцию с различными сторонними сервисами через недостаточно документированные API.
- Внедрил механизмы контроля и мониторинга генерации документов, обеспечив надежность критически важных бизнес-процессов.

Результаты

- Организовал бесперебойный процесс разработки нового функционала, его тестирования и вывода в production.
- Обеспечил устойчивую работу платформы под постоянно растущими нагрузками при оптимальном использовании ресурсов.
- Вырастил сплоченную, самостоятельную команду, способную решать сложные архитектурные задачи.
- Снизил количество production-инцидентов на 40% через внедрение проактивного мониторинга и улучшения качества кода.

РОСШТРАФЫ

Январь 2018 — Декабрь 2021 · 4 года

Senior Software Engineer / Ведущий программист направления «Платежи»

Управлял командой разработки направления платежи, отвечал за архитектуру, надежность и эволюцию высоконагруженной платежной системы. Основные достижения сфокусированы на оптимизации бизнес-показателей через управление командой и техническими процессами.

Управление разработкой и обеспечение надежности

- Руководил проектированием и развитием ядра платежной системы, обеспечивающей стабильную обработку 20 000+ успешных транзакций ежедневно.
- Выстроил архитектурный процесс, результатом которого стало внедрение асинхронной обработки через RabbitMQ для критически важных операций. Это повысило отказоустойчивость системы и снизило риски финансовых потерь при частичных сбоях.
- Инициировал и внедрил комплексную систему мониторинга и алертинга на ключевых этапах платежного цикла. В результате время реакции на инциденты сократилось, а время бесперебойной работы (uptime) достигло 99.99%.

Повышение безопасности и управление интеграциями

- Управлял процессами обеспечения безопасности финансовых операций: выстроил стандарты глубокой интеграции с эквайрингом и ГИС ГМП, внедрив механизмы идемпотентности, аутентификации и повторных попыток.
- Благодаря внедренным практикам и контролю со стороны команды, уровень мошеннических операций был значительно снижен.

Стратегия оптимизации производительности и управления данными

- Руководил проектом по комплексной оптимизации ключевых бизнес-процессов (инициализация, проведение, проверка статуса платежа). В результате конверсия платежей и процент успешных операций выросли примерно на 10%, что напрямую повлияло на выручку.

- Организовал внедрение ClickHouse для аналитики и отчетности платежей, что позволило бизнесу в режиме near-real-time анализировать большие объемы данных и принимать обоснованные решения.
- Инициировал и курировал крупный рефакторинг по унификации Web и Mobile API. Это позволило ликвидировать дублирование кода, сократить издержки на поддержку в несколько раз и ускорить выкладку нового функционала.

Технологический стек и управление: Symfony 4, PHP 7, MySQL, Redis, RabbitMQ, ClickHouse.

City Business School

Июнь 2015 — Декабрь 2017 · 2 года 7 месяцев

Ведущий программист / Senior PHP Developer

Проект: Высоконагруженная образовательная платформа (B2C, 100 000+ пользователей)

Архитектура и управление производительностью

- Руководил проектом по декомпозиции монолита, выделив ключевые модули в отдельные сервисы, что повысило сопровождаемость кода и ускорило вывод новых функций.
- Внедрил стратегию многоуровневого кэширования с использованием Memcached, что снизило нагрузку на БД и обеспечило стабильную работу в пиковые нагрузки.
- Организовал процесс выявления и оптимизации «узких мест» в работе с БД: оптимизировал медленные запросы, переработал индексы, что значительно сократило время отклика критических страниц.

Управление надежностью и наблюдаемостью

- Построил с нуля систему мониторинга производительности (APM), интегрировав сбор технических и бизнес-метрик.
- Внедрил культуру проактивного мониторинга, что позволило сократить количество инцидентов, затрагивающих пользователей.
- Наладил процесс оперативного реагирования на аномалии в работе системы.

Разработка сложного функционала и управление проектами

- Инициировал создание масштабируемой системы отчетности с асинхронной обработкой задач, что исключило таймауты для пользователей при генерации больших файлов.
- Организовал разработку высокопроизводительного модуля массовых рассылок, обеспечившего эффективную коммуникацию со 100 000+ пользователей.
- Внедрил практики кросс-функционального взаимодействия между командами разработки, QA и продукта.

Технологический стек и методология: Symfony, Laravel, MySQL, Memcached.

ООО ХотелсПро

Январь 2011 — Май 2015 · 4 года 5 месяцев

Руководитель отдела разработки, Ведущий программист

Архитектурное лидерство и управление разработкой

- Руководил проектом создания новой версии сервиса с нуля, спроектировав модульную архитектуру, которая заложила основу для горизонтального масштабирования и ускорила вывод нового функционала на рынок.
- Внедрил архитектурные принципы и стандарты, которые обеспечили высокую сопровождаемость кода и организовали предсказуемый процесс доставки бизнес-функционала.
- Сформировал техническое видение продукта, создав фундамент для долгосрочного развития без технического долга.

Управление интеграциями и построение надежных систем

- Организовал разработку высоконагруженной системы документооборота с интеграцией внешних сервисов через REST API. Внедренная асинхронная очередь задач гарантировала 100% доставку документов даже при недоступности внешних систем.
- Построил отказоустойчивую систему коммуникаций с поддержкой шаблонов, отложенной отправкой и обработкой ошибок, что повысило эффективность пользовательского взаимодействия.
- Руководил созданием ядра биллинговой системы с поддержкой множества платежных провайдеров. Реализованная стратегия ротации между эквайерами снизила зависимость от единого поставщика и повысила конверсию приема платежей.

Технологический стек и методология: PHP, Symfony/Laravel, MySQL, Redis/RabbitMQ, REST API, Docker, Agile/Scrum.

ООО «Какдома»

Декабрь 2010 — Май 2015 · 4 года 6 месяцев

Руководитель отдела разработки

Прошел путь от ведущего разработчика до технического лидера, управляя созданием и развитием высоконагруженной Property Management System (PMS).

- Спроектировал и реализовал масштабируемую архитектуру PMS с нуля, заложив основу для обработки высоких пиковых нагрузок и будущего роста системы; превратил внутреннюю систему в SaaS-продукт.
- Внедрил real-time обновления через WebSockets, обеспечив мгновенное отражение изменений статусов бронирований и повысив клиентский опыт.
- Построил отказоустойчивую систему интеграций с платежными провайдерами (PayPal, Assist), обеспечив безопасную обработку финансовых операций; реализовал интеграцию с Google Maps API.
- Сформировал и развивал команду разработки, внедрив Agile-методологии и стандарты кодирования (PSR).
- Построил с нуля современную инфраструктуру разработки: миграция с SVN на Git, внедрение CI/CD и таск-трекеров, что ускорило вывод фич.

ООО Апартамент

Май 2011 — Декабрь 2012 · 1 год 8 месяцев

Программист-консультант

- Спроектировал и реализовал архитектуру ключевых бизнес-модулей, обеспечив масштабируемость и поддерживаемость системы; разработал критически важные компоненты.
- Проводил консультации по анализу требований и выбору архитектурных решений, что сокращало сроки реализации проекта.
- Внедрил стандарты разработки и шаблоны проектирования, что повысило качество кода и обеспечило единообразие кодовой базы.

Технологический стек: PHP, API Design, Design Patterns, MySQL, Memcached.

GBMT Ltd.

Сентябрь 2009 — Май 2010 · 9 месяцев

Ведущий программист

- Спроектировал и реализовал с нуля масштабируемую систему обработки заказов (Order Management System), обеспечившую надежную обработку всего жизненного цикла заказа; архитектура позволила безболезненно масштабироваться при росте числа транзакций.
- Разработал и внедрил партнерскую программу (Affiliate Program), включая сложные механизмы начисления и отслеживания комиссий, что позволило привлечь новых партнеров и создать дополнительный канал продаж.
- Создал централизованную систему управления клиентами (CRM-ядро), унифицировав разрозненные данные и автоматизировав ключевые процессы коммуникации.

- Провел полный аудит безопасности кодовой базы и инфраструктуры: устранение уязвимостей (OWASP Top 10), строгая валидация входных данных, усиление аутентификации и авторизации.
- Atelgo

Май 2006 — Март 2009 · 2 года 11 месяцев

Ведущий программист

- Выполнил архитектурную переработку CRM, превратив ее из монолита в масштабируемую систему, способную работать под высокой нагрузкой.
- Реализовал интерактивный веб-интерфейс с реальным временем обновления данных, что значительно ускорило ежедневные операции пользователей.
- Достиг существенного роста производительности через глубокую оптимизацию БД, внедрение кэширования и асинхронных обработчиков.
- Руководил командой разработки, внедряя эффективные инженерные практики для повышения скорости и качества выпуска функционала.

ОБРАЗОВАНИЕ

Орловский Государственный Технический университет

1995–2000

Конструирование и технология вычислительных средств и программирования, красный диплом.

НАВЫКИ

Team Leadership

Управление командой

Управление интернет-проектами

Системный анализ

PHP

Symfony

Laravel

Yii

MySQL

PostgreSQL

ClickHouse

Redis

RabbitMQ

Apache Kafka

Docker

Kubernetes

CI/CD

REST API

GraphQL

ООП

SQL

NoSQL

SOLID

DDD

TDD

PHPUnit

Elasticsearch

JavaScript

Composer

AI в разработке и тестировании

ЯЗЫКИ

Русский — родной · Английский — B2 (средне-продвинутый)